

Expozice:	Mars 5.0	Označení exponátu:	ME_37
Název exponátu:	Simulátorová místnost		
Počet návštěvníků u exponátu:	1–6	Věková kategorie:	3 - 99
Hlavní sdělení exponátu (co si má návštěvník odnést):	Slouží k ukázce toho, že i astronauti musí umět pořádně řídit a ovládat různé létající prostředky. Zároveň je to výrazný hrací prvek, který u vstupu do budovy vytváří přátelskou atmosféru a připravuje návštěvníky k tomu, co je čeká v expozici. Zatímco simulátor pomůže s přípravou na zážitek, futuristický design je zase připraví na to, že jsou vlastně v budoucnosti.		
Popis funkčnosti exponátu – vzorová činnost návštěvníka:	V místnosti se značně futuristickým vzhledem jsou tři simulátory. Dva využívají hardwaru z expozice Vzhůru dolů, třetí je nový. Návštěvník vstoupí do místnosti a u každé ze tří stěn je nějaký simulátor. Může si vyzkoušet letecký simulátor, který je opatřen i pěknou kabinou. Dále je zde simulátor letu nad nejzajímavějšími lokalitami Marsu. A třetí simulátor umožňuje zkoušet přistát s raketově řízeným pilotovaným dronem. Místo doplňuje světlý futuristický design.		
Technický popis fungování exponátu:	<p>V místnosti, kde bývala virtuální realita, napravo od vstupu do budovy planetária, jsou umístěny tři simulátory. Vždy jeden u každé ze tří plných stěn. Čtvrtá stěna je celá otevřená a umožňuje vstup. U jedné ze stěn je prostor pod schody. Tento prostor bude uzavřen příčkou a dveřmi a bude sloužit jako technologické zázemí. Dnes je tam rozvaděč.</p> <p>Jsou zde tyto tři simulátory:</p> <p>Letecký simulátor: Využívá exponátu z expozice Vzhůru dolů s názvem „Simulátor vrtání skal VD_19“. Návštěvník zde pomocí dvou joysticků pilotuje letadlo nad krajinou Čech. Je to vlastně ukázka přípravy astronautů, kteří musí být také dobrými piloty.</p> <p>Let nad Marsem: Využívá exponát z expozice Vzhůru dolů s názvem „Simulátor vrtání skal VD_02“, kde si návštěvník sedne a společně se svými přáteli se může proletět nad nejzajímavějšími oblastmi Marsu. Je to vlastně příprava na to, co bude na Marsu. Zapnutí přeletu je jen tlačítkem a návštěvník si může zvolit, nad kterou dominantou Marsu poletí (Olympus Mons, Valles Marineris či kráter Koroljov).</p> <p>Pilotování dronu: Jedná se o simulátor, který využívá jeden návštěvník a snaží se s ním přistát. Pilotuje raketový dron a pomocí joysticků naklání simulátor ve všech třech osách a pokouší se přistát pomocí propulsního, raketového motoru. Je to ukázka, jak se bude přistávat s nákladními a dalšími drony na Marsu. Je možné využít třeba něco podobného.</p>		
Další požadavky na exponát (design, rozměry,...):	Prostor je upraven jako kosmický modul. Má šikmé rohy pod stropem, je oplátován nějakým plastovým materiálem, či kovovými pláty. Po rozích a po stěnách probíhají LED pásy. Součástí jsou LED displeje promítající povrchy různých těles. Třeba takové displeje . Design viz obrázky níže.		
Jaké budou popisky na exponátu – řešení (co na exponátu, co vedle	Popisky jen formou piktogramů na jednotlivých simulátorech.		

exponátu a jakou formou):	
Další poznámky:	

Původní exponát (Simulátor vrtání skal VD_19) -> nový exponát – Letecký simulátor



Původní exponát (Simulátor vrtání skal VD_02) -> nový exponát – Let nad Marsem



Ukázka řešení designu místnosti:



